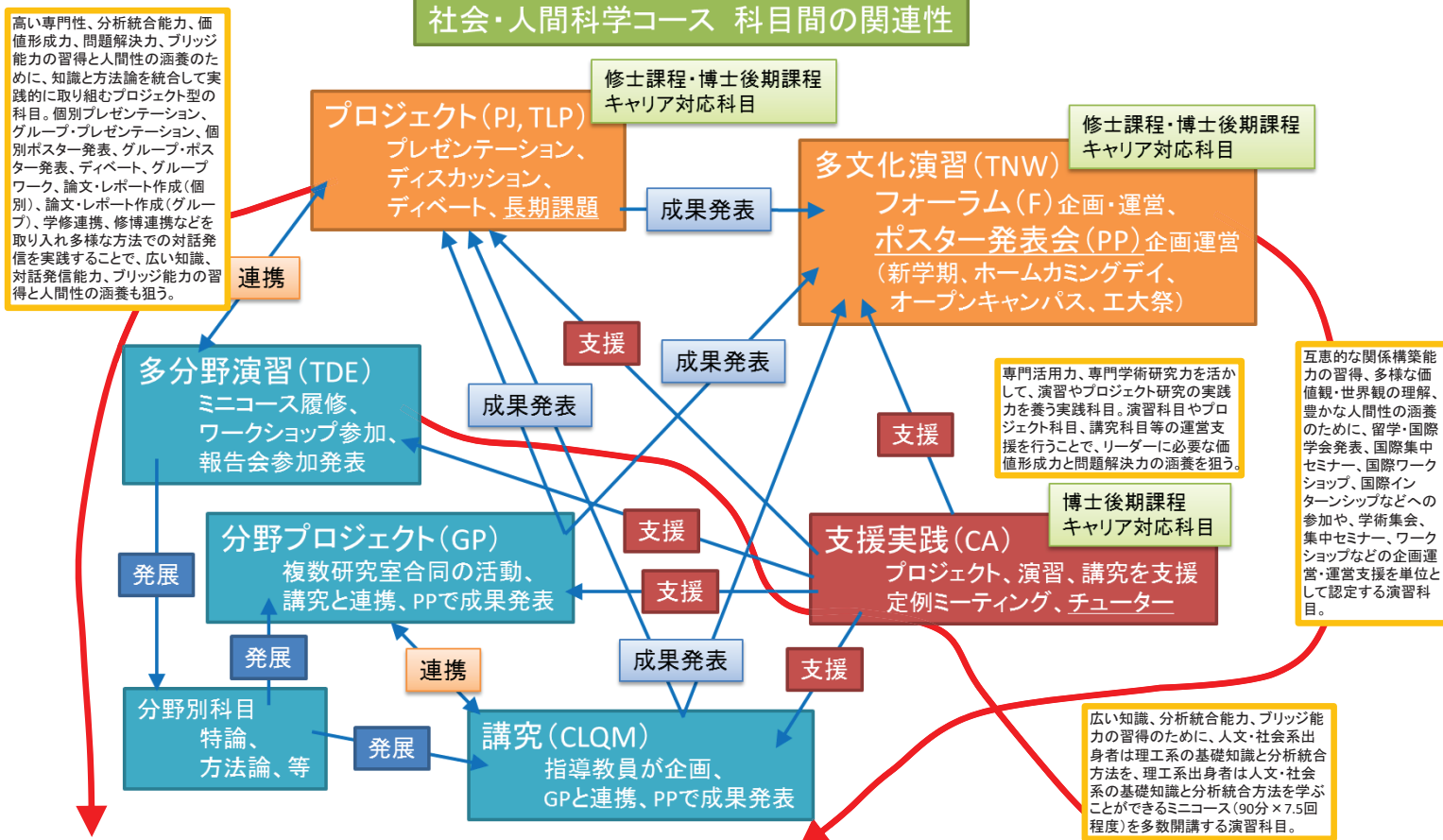


発信型・受信型コミュニケーション能力の涵養による 「横のつながり」「外への広がり」「縦のつながり」の促進と 創造性の育成

環境・社会理工学院 社会・人間科学系 社会・人間科学コース 「社会・人間科学プロジェクト」、「社会・人間科学多分野分析統合演習」、 「社会・人間科学多文化関係構築演習」、「社会・人間科学演習プロジェクト支援実践」 における実践

社会・人間科学コース 科目間の関連性



日付	内容
前期(1-2Q)	
4月9日	オリエンテーション+プレゼンテーションスキル1
4月16日	プレゼンテーションスキル2
5月7日	プレゼンテーションスキル3
5月21日	プレゼンテーションスキル4
5月25日	「修士論文発表会」から学ぶ
5月28日	先行研究批判1
6月18日	先行研究批判2
7月2日	先行研究批判3
7月23日	先行研究批判4
8月7日	「修士論文発表会」から学ぶ
8月8日	「修士論文発表会」から学ぶ
後期(3-4Q)	
10月1日	後期オリエンテーション/ディスカッション/ダイアログ・スキル1
10月15日	ディスカッション/ダイアログ・スキル2
10月22日	ディスカッション/ダイアログ・スキル3
10月29日	自由課題研究1
11月16日	「修士論文発表会」から学ぶ
12月3日	自由課題研究2
12月17日	自由課題研究3
1月7日	自由課題研究4
1月28日	自由課題研究5(発表会)
2月6日	「修士論文発表会」から学ぶ
2月7日	「修士論文発表会」から学ぶ

日時	内容
6月29日(金) 15:15-16:30	講演者: 弓山達也・中野民夫・林直亨・永岑光恵・小泉勇人・多久和理実(東京工業大学 リベラルアーツ研究教育院 教員) 講演タイトル:「今研究者に聞きたい3つのこと〜先に生きる者に学ぶ〜」 内容:「これまでの研究」「新領域の研究」「学生時代」について 場所: 大岡山キャンパス 西9号館 6階 607教室
12月14日(金) 15:05-16:30	講演者: 森川幸人(グラフィック・クリエイター) 講演タイトル:「AIと遊びの創発力」 内容: AI技術の導入したゲーム制作と試行錯誤から昨今のAIとゲームの関係について 場所: 大岡山キャンパス 西9号館 7階 714教室

	政治・法律・行政分野	教育・福祉・健康分野	文化・芸術分野	科学技術社会分野	認知・数理・情報分野
1Q				・ 歴史事例からみた科学と社会	・ 心理・教育測定基礎編A
2Q	・ 政策と社会学 ・ 国際政治学	・ ゲーミング教材設計演習	・ 知覚と対話 ・ 地球市民のためのエコロジーとスピリチュアリティ		・ 言語学・応用言語学の基礎1・II ・ ライティングスキル ・ 心理・教育測定基礎編B ・ Publishing in Educational and Cognitive Science Community
3Q		・ 生体信号の計測と解析 ・ 教育工学実践演習 ・ 学校改革・授業改革の理論研究	・ 小説とは何か? ・ 倫理思想史	・ Technology and Literature: Railroads, Travel, and Place	・ 論理と集合の基礎 ・ 多言語化と多文化共生
4Q		・ ヒトを対象とした研究の進め方 ・ メディアコミュニケーション論	・ 視覚文化論		・ 距離・収束・連続の基礎 ・ 社会ネットワークと意志決定論

お問い合わせ先:
社会・人間科学系
コース主任 弓山 達也
yumiyama@ila.titech.ac.jp

分野共通
1Q:学術振興会特別研究員に応募しよう、 2Q:交流ディスカッション(合宿形式)
3Q:数式を使わずに統計を説明する